**TENIS - PRAVIDLA UŽÍVÁNÍ**

Povinnosti uživatelů kurtů

- každý je povinen před započetím hry řádně zakropit antukový kurt (dle počasí), **je**

 **zakázáno hrát na suchém kurtu!**

- po skončení hry je nutno antukový kurt řádně upravit, vyrovnat nerovnosti (dřevěným

 hrablem) a stáhnout smykovací sítí, uklidit lajnovačku a smyk, vyjmout síťové tyčky a

 síť uprostřed vyháknout ze závaží, multifunkční hřiště je potřeba jen zamést

- každý zodpovídá za všechny věci, které používá

- návštěvník ručí za pořádek na kurtech i v klubovně

- na antukovém kurtu je zakázáno hrát jiné míčové hry (nohejbal, volejbal, aj.)

- na kurtech lze hrát jen v odpovídající sportovní (tenisové) obuvi

- při odchodu z kurtů nutno uklidit všechny používané věci, řádně uzamknout klubovnu,

 sklad i vstupní branku a vrátit zapůjčené klíče

**- každý hráč (člen i nečlen) je povinen zapsat se do sešitu užívání a zaplatit, dle**

 **ceníku, kurty i občerstvení**

Ceník užívání: **(platný pro oba kurty)**

- členové tenisového oddílu, platící roční členské příspěvky, mají užívání kurtů

 zdarma

- nečlenové tenisového oddílu platí ihned při zapůjčení kurtu nebo po skončení

hry tyto částky:

 členové TJ - **50,- Kč** (za kurt na 1 hodinu) *(každá další započatá hodina stejná částka)*

 ostatní - **100,- Kč** (za kurt na 1 hodinu) *(každá další započatá hodina stejná částka)*

 celodenní využití kurtů či klubovny *(turnaje nebo jiné společenské akce)* - **1.000,- Kč**

* děti do 15 let zdarma *(pouze za doprovodu zákonného zástupce)*

Peníze se vkládají do kovové pokladny a vše se zapisuje do příslušných sešitů (na

každý kurt se jiný sešit !!), pokladna i sešity jsou uloženy v klubovně na stole.

Klíče si lze vyzvednout nebo rezervovat u těchto osob:

Luděk Kohout - Nová Ves č.125 (tel. 731 488 160) po-pá 15.00 – 20.00, so-ne 08.00 – 20.00

Roman Kohout - Nová Ves č. 128 (tel. 724 710 353) po-pá 15.00 – 20.00, so-ne 08.00 – 20.00

Jiří Hošna – Hůrka č. 70 (tel. 724 334 062) po-pá 15.00 – 20.00, so-ne 08.00 – 20.00

 *nebo rezervovat dopředu po telefonické domluvě*

**Žebříček ATP – pravidla a bodování**

Žebříček ATP zohledňuje výsledky tenistů za posledních 52 týdnů. Slouží pro nasazování hráčů na turnaje.

**Každému hráči se do žebříčku započítávají body z těchto turnajů:**

* ze 4 Grand Slamů
* z 8 turnajů kategorie Masters 1000
* z Turnaje mistrů (ATP Finals)
* z 6 nejlepších turnajů kategorie 500, 250, Challenger a Futures

Pokud se hráč neúčastní některého z Grand Slamů či turnajů Masters, tak místo toho započítává výsledek z nižších turnajů.

Body za jednotlivé turnaje zůstávají v žebříčku po 52 týdnů, pak se škrtají.

**Bodování**

| **Turnaj** | **V** | **F** | **SF** | **ČF** | **OF** | **K32** | **K64** | **K128** | **K** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Grand Slam | 2000 | 1200 | 720 | 360 | 180 | 90 | 45 | 10 | 25 |
| ATP Finals | 1500\* |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ATP Masters 1000 | 1000 | 600 | 360 | 180 | 90 | 45 | 10 (25) |  (10) | 251 |
| ATP 500 | 500 | 300 | 180 | 90 | 45 | (20) |  |  | 202 |
| ATP 250 | 250 | 150 | 90 | 45 | 20 | (10) |  |  | 123 |
| Challenger Finals | 125\*\* |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Challenger 125 000+ | 125 | 75 | 45 | 25 | 10 |  |  |  | 5 |
| Challenger 125 000 | 110 | 65 | 40 | 20 | 9 |  |  |  | 5 |
| Challenger 100 000 | 100 | 60 | 35 | 18 | 8 |  |  |  | 5 |
| Challenger 75 000 | 90 | 55 | 33 | 17 | 8 |  |  |  | 5 |
| Challenger 50 000 | 80 | 48 | 29 | 15 | 7 |  |  |  | 3 |
| Challenger 40 000+ | 80 | 48 | 29 | 15 | 6 |  |  |  | 3 |
| Futures 15 000+ | 35 | 20 | 10 | 4 | 1 |  |  |  |  |
| Futures 15 000 | 27 | 15 | 8 | 3 | 1 |  |  |  |  |
| Futures 10 000+ | 27 | 15 | 8 | 3 | 1 |  |  |  |  |
| Futures 10 000 | 18 | 10 | 6 | 2 | 1 |  |  |  |  |

*V – vítěz, F – finále, SF, semifinále, ČF – čtvrtfinále, OS – osmifinále, K32 (64, 128) – fáze turnaje s 32 (64, 128) hráči, K – kvalifikace*

*\* Na Turnaji mistrů (ATP Finals) dostává hráč za výhru v základní skupině 200 bodů, v semifinále 400 a ve finále 500. Maximálně tedy lze získat 1500 bodů.*

*\*\* Na ATP Challenger Finals je za výhru v základní skupině 15 bodů, v semifinále 30 a ve finále 50. Lze tedy posbírat maximálně 125 bodů.*

*1 16 bodů, pokud pavouk čítá víc než 56 hráčů*

*2 10 bodů, pokud pavouk čítá víc než 32 hráčů*

*3 5 bodů, pokud pavouk čítá víc než 32 hráčů*

**Body obdrží rovněž poražení z kvalifikace:**

| **Turnaj** | **prohra v posledním kole** | **prohra ve 2. kole** |
| --- | --- | --- |
| Grand Slam | 16 | 8 |
| ATP Masters 1000 | 16\* | 0 |
| ATP 500 | 10\*\* | 0 |
| ATP 250 | 6\*\*\* | 0 |

*\* 8 bodů, pokud má pavouk 56 a více hráčů*

*\*\* 4 body, pokud má pavouk 32 a více hráčů*

*\*\*\* 3 body, pokud má pavouk 32 a více hráčů*

**Dodatky k bodování**

* Ten, kdo postoupí bez boje do druhého kola a v něm prohraje, je brán jako poražený v prvním kole.
* Divoké karty berou na Grand Slamech a Masters body až od druhého kola.
* Hráči, kteří postoupili do hlavní fáze z kvalifikace, obdrží body jak za úspěšně zvládnutou kvalifikaci, tak za hlavní soutěž.

**Chráněný hráč**

* Status chráněného hráče slouží pro zachování odpovídající pozice v žebříčku při zranění, což je důležité pro přihlašování na turnaje.
* Každý hráč má právo získat status chráněného hráče, pokud minimálně 6 měsíců kvůli zranění nehraje žádné turnaje.
* Chráněná pozice v žebříčku odpovídá průměrné pozici během prvních třech měsíců zranění.
* Při absenci trvající 6 až 12 měsíců platí pozice po dobu 9 turnajů či 9 měsíců od návratu.
* Při absenci trvající více než 12 měsíců platí pozice po dobu 9 turnajů či 9 měsíců od návratu.
* K aktivování této pozice má hráč k dispozici 3 roky, pak jeho ochrana zaniká.
* Při návratu a následné obnově zranění lze při absenci trvající alespoň 3 měsíce chránění „zmrazit“ a to na dobu 9 až 12 měsíců. Tohle lze opakovat dvakrát za 9 či 12 měsíců.

**Tenisový kurt**

[**0**](http://chi.cz/uzitecne/rozmery-tenisoveho-kurtu) **Share** ****

Tenis se hraje na hřišti (dvorci, nebo cizím slovem kurt) jehož povrch je travnatý, asfaltový, antukový nebo může být pokryt umělým trávníkem. Dvouhra se hraje na hřišti 23,78 m dlouhém a 8,23 m širokém. Pro čtyřhru je po obou stranách přidán pruh 1,3 m široký. Uprostřed je předělen sítí zavěšenou na provaze nebo na kovovém laně o průměru maximálně 0,8 cm. Jeho konce jsou buď upevněny na horní ploše nebo vedeny přes horní plochu dvou sloupků, které mají průřez buď čtvercový o straně nejvýše 15 cm, nebo kruhový o průměru nejvýše 15 cm. Tyto sloupky mohou přesahovat zavěšené lano sítě nejvýše o 2,5 cm. Středy sloupků jsou na každé straně vzdáleny 0,914 m od čáry ohraničující dvorec. Sloupky musí být tak vysoké, aby provaz nebo kovové lano vedené přes jejich horní plochu byly 1,07 m nad zemí.

**Plán tenisového kurtu**



**Odkazy**

[wikipedia](http://cs.wikipedia.org/wiki/Tenisov%C3%BD_dvorec) - Tenisový dvorec na internetové encyklopédii Wikipedia.org

Tenisový dvorec



**Tenisový dvorec**, cizím slovem **kurt**, je [hřiště](https://cs.wikipedia.org/wiki/H%C5%99i%C5%A1t%C4%9B) určené pro [tenisovou](https://cs.wikipedia.org/wiki/Tenis) hru.

[Tenis](https://cs.wikipedia.org/wiki/Tenis) se hraje na hřišti jehož povrch je [travnatý](https://cs.wikipedia.org/wiki/Travnat%C3%BD_dvorec), [asfaltový](https://cs.wikipedia.org/wiki/Asfalt), [antukový](https://cs.wikipedia.org/wiki/Antukov%C3%BD_dvorec) nebo může být pokryt umělým trávníkem. Dvouhra se hraje na hřišti **23,77 m dlouhém a 8,23 m širokém.** Pro čtyřhru je po obou stranách přidán pruh 1,37 m široký. Uprostřed je předělen sítí zavěšenou na provaze nebo na kovovém laně o průměru maximálně 0,8 cm. Jeho konce jsou buď upevněny na horní ploše nebo vedeny přes horní plochu dvou sloupků, které mají průřez buď čtvercový o straně nejvýše 15 cm, nebo kruhový o průměru nejvýše 15 cm. Tyto sloupky mohou přesahovat zavěšené lano sítě nejvýše o 2,5 cm**. Středy sloupků jsou na každé straně vzdáleny 0,914 m od čáry ohraničující dvorec.** Sloupky musí být tak vysoké, aby provaz nebo kovové lano vedené přes jejich horní plochu byly 1,07 m nad zemí.



Síť

Jestliže se kombinovaného dvorce pro čtyřhru a pro dvouhru se sítí pro čtyřhru použije pro dvouhru, musí být síť podepřena ve výši 1,07 m dvěma sloupky, zvanými tyčky pro dvouhru, které mají průřez buď čtvercový o straně nejvýše 7,5 cm, nebo kruhový o průměru nejvýše 7,5 cm. Jejich středy jsou na každé straně vzdáleny 0,914 m od čáry ohraničující dvorec pro dvouhru.

Síť musí být napjata tak, aby zcela vyplňovala plochu mezi oběma sloupky, a musí mít oka tak malá, aby jimi míč nemohl projít. **Výška sítě uprostřed je 0,914 m,** ve středu je síť stažena zcela bílým popruhem širokým nejvýše 5 cm.

Provaz nebo kovové lano a horní okraj sítě jsou potaženy z obou stran zcela bílou páskou širokou nejméně 5 cm a nejvýše 6,35 cm. Na síti, na popruhu, na pásce a na tyčkách pro dvouhru nesmí být reklamy.

Ohraničení

Čáry, které ohraničují kratší strany dvorce, se nazývají základní čáry, čáry ohraničující delší strany dvorce se nazývají podélné čáry. Ve vzdálenosti 6,40 m od sítě jsou rovnoběžně se sítí čáry pro podání. Prostor po obou stranách sítě mezi čarami pro podání a podélnými čarami je rozdělen na dvě poloviny, zvané pole pro podání, střední čarou pro podání, která musí být 5 cm široká a je uprostřed mezi podélnými čarami a rovnoběžná s nimi. Každá základní čára je rozdělena v myšleném prodloužení střední čáry čarou 10 cm dlouhou a 5cm širokou, vyznačenou ze základní čáry kolmo dovnitř dvorce a zvanou střední značka. Všechny ostatní čáry musí být nejméně 2,5 cm a nejvýše 5 cm široké, kromě základní čáry, která může být široká nejvýše 10 cm. Všechny rozměry se počítají k vnějšímu okraji čar. Všechny čáry musí být stejné barvy. Jsou-li na zadní straně dvorce umístěny reklamy nebo jiná sdělení, nesmějí být bílé nebo žluté barvy. Světlé barvy lze použít jen tehdy, nebude-li rušit vidění hráče.

Jsou-li reklamy umístěny na židlích čárových rozhodčích sedících na zadní straně dvorce, nesmí být bílé nebo žluté barvy. Světlé barvy lze použít jen tehdy, nebude-li to rušit vidění hráče.